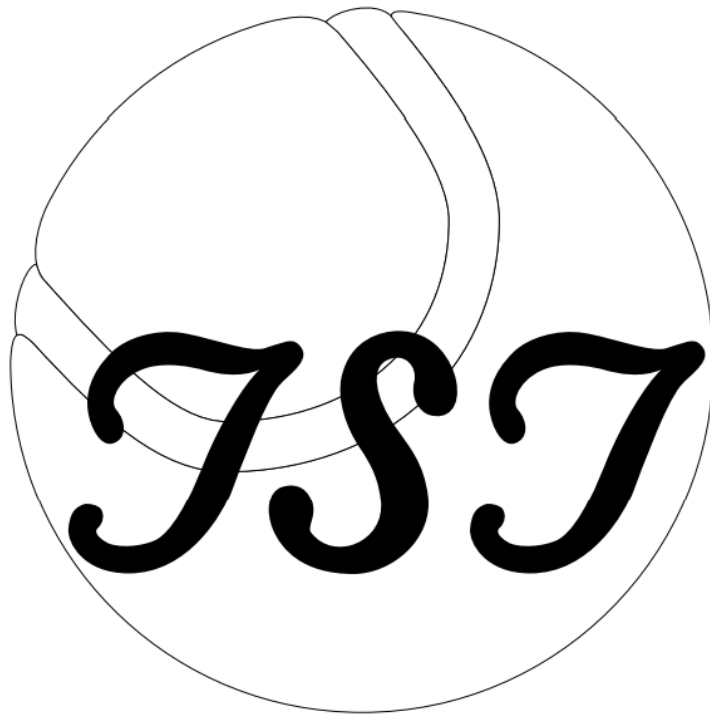


第81回

# 多摩社会人テニス大会 2024年度春季OL団体戦

期 間 2024年3月16日～7月7日  
会 場 加 盟 団 体 コ ー ト



主催：多摩社会人テニス協会

<https://www.tamashaka.org>

協賛：株式会社ダンロップスポーツマーケティング

# 大会役員

大会委員長 稲葉麻由実（立川GM） TEL：090-4746-5708 E-mail：yuma@trust.ocn.ne.jp

大会副委員長 小池亜希子（八王子市役所） TEL：090-4676-1873  
姫田清代（黒猫組） TEL：090-7708-4017

日 程 1 R 3月16日 ～ 4月14日（予備日を含む）  
2 R 4月20日 ～ 5月18日（予備日を含む）  
S F 5月19日 ～ 6月15日（予備日を含む）  
F 6月16日 ～ 7月 7日（予備日を含む）  
敗者戦（残留戦） 3月16日 ～ 6月15日  
表彰式 7月20日（土） 詳細については後日ホームページに掲載いたします。

○ 大会要領及び注意事項（要約）：出場選手資格は春季大会名簿へ登録した選手のみです。

1. 本大会の日程はすでに雨天日も考慮して定めているので、日程内に消化できない場合は両者で話し合い、トスまたはその他の方法で勝敗を決すること。
  2. 各部勝ち抜き戦とし、次大会の昇格は、各部ベスト4、降格は敗者戦の敗者とする。
  3. 試合は3ダブルス（3D）とし、原則として次の順で対戦する。（数字はランキング）  
D3→D2→D1で実施する。
  4. 試合前のウォームアップは原則として5分以内とする。
  5. ゲームは1セットマッチ（6ゲームオール時 7ポイントタイブレーク）を原則とする。
  6. 試合結果は、23年度大会同様に勝者チームが（出来るだけ試合当日か翌日）、多摩社会人HP（OL団体戦の部）へ自ら結果を入力してください。
    - ・いかなる場合も結果の勝敗数は、合計で3試合終了となるように報告してください。
    - ・何らかの理由で試合が出来なかった、または途中で終了したとしてもお互いに話し合い3試合の結果を決めたうえで報告してください。
    - ・結果報告に対戦表の添付は不要です。スコアーのみ報告ください。
    - ・各チームは団体戦終了まで対戦表（試合結果）の保存をお願いします。
    - ・結果入力にあたり不明点は大会委員長（稲葉 yuma@trust.ocn.ne.jp）へ問合せください。
  7. 使用球：春季大会は、ダンロップスポーツの協賛を受けておりますので、ダンロップフォートを必ず使用してください。
  8. 各部とも、優勝、準優勝チームを協会より表彰する。
  9. 運営事項は、「多摩社会人協会OL団体戦試合実施規則 第4条～7条」に基づいて試合を進めてください。
- \* その他不明な点は、大会委員長（稲葉）、または副委員長（小池）・副委員長（姫田）に問い合わせください。

## 第 81 回（2024 年春季）OL 団体戦 運営上の補足

### <OL 団体戦の試合を進めるにあたり 77,78,79 回大会での Q&A 質問・対応について>

- ・問い合わせの多くは、調整中または当日での双方の思いの不整合のようです。本多摩社会人 OL 団体戦は、一定のルールの基、自主運営によるテニスの場の提供です。気持ちよくテニスができるように、いい人対話での対応をお願いいたします。
- ・ Q : 試合日は 1 日で終了させるのか？  
A : 双方で相談し分割開催可能です。試合が出来る条件をお互いに相談ください。
- ・ Q : 日程は早めに進めてよいか？  
A : 可能です。各ラウンドの最終日のみ厳守してください。早く進めることは問題ありません。どなたかのチームが 4 チームに声掛けいただき、1,2R 及び敗者戦も一日で終了させることも可能です。
- ・ Q : 3 部には敗者戦はないのか？  
A : ありません。当該部での残留チームを決める目的なので敗者戦は 1 部、2 部のみです。
- ・ Q : 分割開催の場合、オーダー交換は全試合分を初日にするのか？  
A : オーダー交換は当該日の試合分のみ交換です。2 日に分ける場合は 1 日目の試合分だけ交換してください。
- ・ Q : 分割開催するとして、初日 2 試合で勝敗が付いた場合は、別の日に 3 試合目が必須か？  
A : 双方で相談ください。双方で相談の上、3 試合の結果を決めたうえで報告してください。
- ・ Q : ダブルス 3 本を 1 日で対戦することで集合したが、相手側が 5 人しか揃わない。  
この場合は 1 本を不戦負で扱い、他の 2 本は試合として有効か？
- ・ A : 3 試合を 1 日で実施することを合意で集合しているので、「規則 5 条の 3. 試合は 3 ダブルスとし、最小 6 名となり、最少の 6 名が揃わないチームは不戦負となる。」が適用となります。

### <結果報告の報告（入力）について>

○多摩社会人 OL 団体戦連絡員の方は、対戦終了したら、勝者チームの方が、速やかに以下手順で試合結果登録をお願いします。

- ① 多摩社会人 HP : OL 団体戦のドロワーへアクセスし、大会経過 (HTML) へ入る。  
注意 : 団体戦と OL 団体戦は別の入口ですので、OL 団体戦を選択してください。
- ② 右上の「ログイン」ボタンを押して、チーム ID とパスワードを入力し、ログインしてください。
  - ・ チーム ID は、3 ケタの団体登録番号に加えて、千の位に 1 が 必要です。  
仮に登録チーム No. 654 のチームの OL の場合は、チーム ID 「1654」の数字です。  
但し、チームに複数 b, c チームがある場合は、「1654b」, 「1654c」となります。  
a チームには a のアルファベットは付きません。
  - ・ パスワードは初期、チーム内で変更無い場合はチーム ID と同じ数字 4 桁です。
- ③ 画面上記の該当期をクリックしてください。
- ④ 画面が切り替わるので、上部の「試合結果登録」をクリックしてください。
- ⑤ 試合結果入力画面が表示するので、結果を入力してください。
  - ・ 題名 (選択しない。表示されたままスルーしてよい)、試合日 (カレンダーから) 選択、部を選択、ラウンド選択 (1R、2R と当該試合)、勝チームを選択、負チームを選択、マッチ (結果を選択)、ゲーム (3-0、または 2-1 を入力。W.0 でも数字 3-0 を入力。

この行は数字入力でないとエラーになります)、コメント欄(文字、数字等入力できますので、試合詳細等入力ください。未記入空欄でも報告は可能です)

D1 勝チーム選択してください。当該選択チームがない場合は空。

・上記データ類を全部入力したら、その画面の下の方にある「結果入力完了する」をクリックしてください。

⑥ 画面が切り替わるので、上部の「最新試合結果を反映」をクリックするとドロウに結果が反映されます。

●対戦相手が棄権を申し出た場合は、DEFではなく、W.O (ウォークオーバー)の記載をしてください。DEFは、試合前、試合中にコード違反をし、失格した時を意味します。当協会の規則違反の場合につかいます。

○パスワードは、画面右上の小さく記載されている「個人設定」を押して、表示する画面の「パスワード変更」から実施してください。パスワードは忘れないように必ずチーム内で共有し管理してください。個人設定画面ではパスワード以外は変更しないでください。過去の結果がみえなくなります。

# 第81回(2024年春季)OL団体戦

## 1部

386	01	SPLASH	
416	02	TAMANIWA22	
414	03	ナチュラルV	
500	04	Team Basil Cat A	
388	05	チーム60	
321	06	アルファ	
211	07	生一超 A	
466	08	BOUNCER	
234	09	立川GM	
365	10	FLATTERS	
340	11	ウエストサイドクラブ	
441	12	Ys club A	
303	13	ベアーズFC A	
422	14	Gontan	
503	15	4U	
449	16	黒猫組	

## 2部

401	01	PAC-MAN	
513	02	試合出場 B	
211	03	生一超 B	
441	04	Ys club B	
420	05	素浪人 A	
270	06	コニカミノルタ	
209	07	東芝府中	
370	08	スティンガー	
420	09	素浪人 B	
338	10	SATC	
428	11	セレソン	
513	12	試合出場 A	
303	13	ベアーズFC C	
463	14	ロビンゲ	
429	15	桜井ふあくとり～	
499	16	ホッピース	

## 3部

488	01	Team SA	
	02	Bye	
485	03	どんぐり	
	04	Bye	
271	05	オリンパス	
	06	Bye	
434	07	錦町TC	
363	08	MTC	
494	09	FreshGreen	
	10	Bye	
	11	Bye	
303	12	ベアーズFC B	
	13	Bye	
261	14	日野自動車	
	15	Bye	
483	16	福生FTA	

\* 23年度での退会5チームがあり、23年秋の結果での降格チームが変更されています。変更は24.1.13の多摩社会人理事会にて、OL担当理事による抽選の結果です。

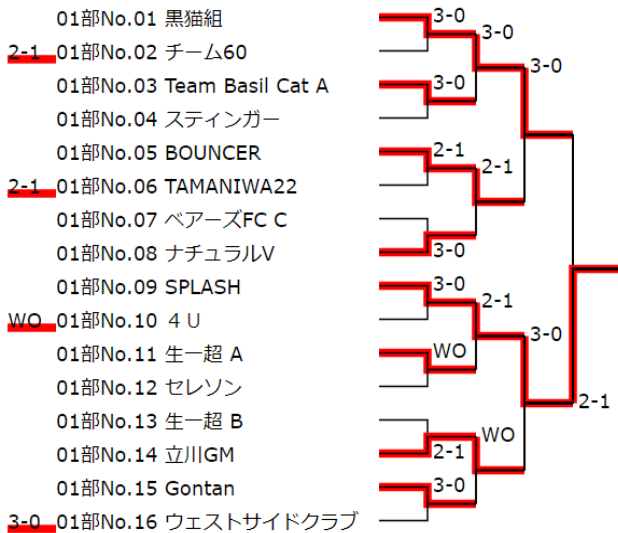
参加チーム：41チーム

## 第80回（2024年秋季）OL 団体戦結果 ：46チーム参加

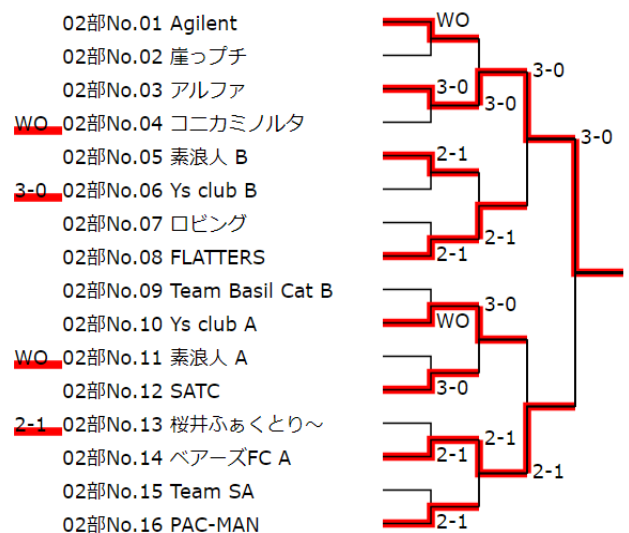
部別 入賞チームと降格チーム

	優勝	準優勝	3位		降格			
1部	SPLASH	黒猫組	BOUNCER	立川GM	スティンガー	ベアーズFC C	セレソソ	生一超 B
2部	アルファ	ベアーズFC A	FLATTERS	Y's club B	崖っブチ	ロビング	Team Basil Cat B	Team SA
3部	ホッピース	試合出場 B	東芝府中	試合出場 A				

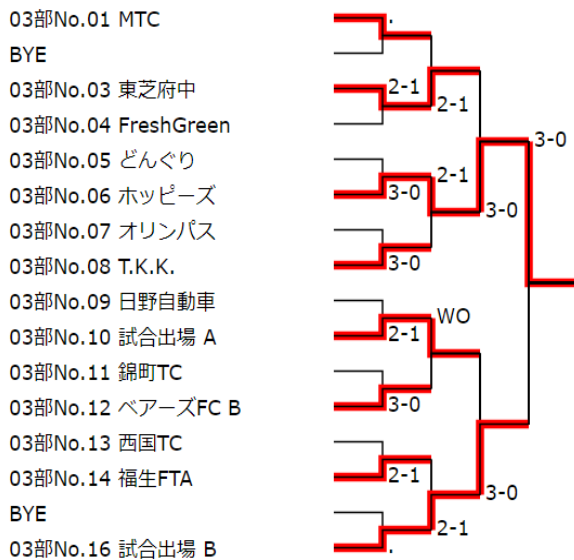
### 1部



### 2部



### 3部



# 多摩社会人テニス協会OL団体戦試合実施規則

1994. 1. 15	制定
2003. 8. 15	全部改正施行
2005. 1. 29	一部改正施行
2006. 3. 19	一部改正施行
2011. 1. 20	一部改正施行
2018. 3. 17	一部改正施行
2022. 3. 12	全部改正施行

本規則は、秩序正しい試合、スムーズな日程進行、何にも増して参加するプレーヤー全てが、「素晴らしいテニスの出来る環境作りに寄与する」ことを目的として制定する。本規則以外の、競技ルールは日本テニス協会規則集「テニスルールブック」最新版による。

## 第1条 「部」の構成と再編成

- 1、参加チームを試合実績により順位付けし、16チームずつに分け、各々を「部」と呼ぶ。  
これを上位より順にOL1部、OL2部、OL3部・・・と称する。  
但し、チーム総数により最下層の部は16チーム以上または未満編成となる場合がある。
- 2、「部」は大会終了毎に、試合実績により、「部」内の半数の入れ替えを行って再編成する。  
入れ替えは、第1部を除く各部の上位4チームが昇部し、最下位の部を除く各部の下位4チームが降部する。  
但し、退会・チーム減少等でByeのチームが発生した場合は抽選で昇格させ16チームにする。
- 3、新規加入チームは、最下位の「部」に入部する。

## 第2条 開催時期、試合形式

春季（3～7月）及び秋季（8～12月）の2大会を開催する。  
大会中の詳細日程は、各季大会実行委員会が、毎年定める。  
試合形式は、各「部」毎の部内トーナメント方式とする。

## 第3条 大会実行委員会

当年度の総会に於いて、協会役員の中より各季大会の実行委員長及び委員を選出する。  
委員会は、次の事を行う。

- ア) 委員長は、委員会及び担当大会を総括する。
- イ) 大会中の各「部」担当委員を互選し、各部内の連絡と試合日程の管理を行う。
- ウ) 抽選によりドロー表を作成し、各団体に配付する。又、大会終了後その結果を報告する。
- エ) 試合日程（各ステージの日程）を決定する。
- オ) 試合用ボールを指定する。
- カ) 決勝大会の運営と、各部の優勝、準優勝チームの表彰式典を行う。
- キ) その他、大会運営に関する諸規程を作成する。

## 第4条 コート、試合日、試合ボール

コート及び試合日は、試合毎に対戦チーム間で話し合いを行って定める。

「コート提供可」として登録してある団体チームを甲、他を乙として下記のガイドラインを設ける。

- 1、甲同士が試合を行う場合は、双方が話し合い（不成立の場合はトス）で、いつ、どちらのコートで試合を行うかを決定する。ボールの費用は、双方で折半する。但し、定められた期間中に、一方が一度もコートを提供できない場合は、本条2、項に、又、双方が一度もコートを提供できない場合は、本条3、項に準ずる。

- 2、甲と乙の対戦の場合は、甲は出来るだけ乙の希望日程を入れて、甲のコートで試合を行う。  
この場合、乙がボール6個を提供する。  
但し、どうしても甲乙間の日程調整が出来ない場合（Ⅰ）、及び甲が定められた期間中に一度もコートを提供出来ない場合（Ⅱ）は、本条3、項に準ずる。この場合、（Ⅰ）では、コート費用は乙が負担し、ボール費用は折半する。（Ⅱ）では、全ての費用を双方で折半する。
- 3、乙どうしが試合を行う場合は、双方で第三者のコートを捜し、日程に遅れが生じないよう試合を行う。  
コート費用及びボール費用は双方で折半する。
- 4、上記1、項と2、項の場合の使用済みボールは、コート提供者のものとする。

#### 第5条 試合構成及び試合方法

- 1、出場資格は、当年度の協会会員登録を行った者とする。
- 2、試合は、原則として、一日で終了するよう計画する。
- 3、試合は3ダブルスとし、最小6名となり、最少の6名が揃わないチームは不戦負となる。
- 4、試合開始前にオーダーを交換し、その全員がコートに揃っていることを原則とする。  
但し、事前に双方が話し合いで了解している場合は、一部の遅刻を認める。
- 5、オーダーの組み方は、実力の上位より、D1、D2、D3とする。  
試合順序は、原則としてD3、D2、D1とする。  
試合は1セットマッチ（6ゲームオール時 7ポイントタイブレーク）を原則とするが、天候他の条件により、試合前に双方の話し合いで了解している場合はその決定内容とする。
- 6、審判は、セルフジャッジを原則とするが、双方からチェアアンパイアー、ラインズマン等を公平に出し合って、行っても良い。
- 7、試合の実施、中断、続行、中止等の判定はコート提供チーム（第三者コートの場合はトスにて決定）が行うものとする。
- 8、自然条件（天候、日没等）により、試合続行不能となった場合は、既に勝敗の定まったマッチは有効とし、残りの試合については再試合とする。  
但し、残り試合の選手構成は未出場選手での再オーダーを可とする。

#### 第6条 ローカル ルール

試合中のいわゆる「けいれん」による試合中断は、一回に限り最長3分間を認める。

#### 第7条 例外事項の処理方法

- 各部の試合は、大会実行委員会の決定した期間中に終了することを原則とするが、大会後に、出来るだけ「後味の悪さ」を残さない為に、下記の事項を取り決める。
- ア) 試合予定日が日程の最終日で、天候の都合で試合が消化できなかった時は、トスで勝敗を決する。  
トスの具体的実施方法については、双方の話し合いにより決定する。
  - イ) チーム間の連絡、話し合いの不徹底（双方の勘違いを含む）等、何らかの原因で、期限までに試合が消化出来なかった時は、トスで勝敗を決定する。
  - ウ) 規定外の事例が発生したときは、全て各「部」担当委員又は、大会委員長の判定に委ねる。  
この場合、判定に対し不服の申し立ては出来ない。

#### 第8条 規則の改訂

本規則の改訂は、各団体からの申し出により、理事会で妥当と認められた時に行い、その旨を直ちに、総会で審議し全加入団体に周知徹底する。

以上



## 2024年 多摩社会人テニス協会 春OL団体戦

第 81 回

オーダー表／スコア記録表

部／回戦	部	F ・ SF ・ 2R ・ 1R ・ 敗者戦		
試合日	年 月 日	—	天候	
会場				
チーム名	ホ ス ト	VS.	ビ ジ タ ー	
種目	選手名		選手名	
第1試合 (D3)		—		
第2試合 (D2)		—		
第3試合 (D1)		—		
試合結果 (勝ち数)		/		
勝者チーム に○				
チーム 責任者署名				

- \* 出場選手は多摩社会人テニス協会の当該大会に選手登録した方に限ります。
- \* 氏名はフルネームで記入してください。
- \* 試合順は、ランク順のD3, D2, D1で出場してください。
- \* 当日参加する選手が登録名簿に記載されているか自チーム内で必ず確認して本用紙を記載してください。
- \* ゲーム責任者署名は、自チーム欄へ署名し、用紙を交換して相手先欄に署名をいただってください。
- \* 勝者は必ず、結果報告を多摩社HP(OL団体戦の部)へ自ら入力してください。
- \* 本結果は、双方とも当該シーズン終了まで保管してください。  
大会委員より確認連絡する場合があります。